

PROCEDURE DE PROGRAMMATION

ALCATEL 9210 - ATR 430 (DIGICOM)

Pour programmer l'Alcatel 9216/9217 connecter cordon de programmation puis mettre l'E/R sous tension.

Appuyer sur « **NUM** » pendant 3 secondes jusqu'à affichage de: **L00**

A ce moment, nous sommes dans la phase de programmation des fonctions générales d'exploitation

Pour programmer les fonctions d'une ligne. Sélectionner la ligne par incrémentation à l'aide de la touche « **PRI/6** » ou avec les chiffres du clavier.

Dans chacune des phases de programmation on peut utiliser:

- La touche « **NUM** » qui confirme une fonction et passe à la ligne suivante
- La touche « **PRI/6** » pour incrémenter les paramètres des fonctions
- La touche « **#** » puis les chiffres du clavier pour effacer et écrire par exemple une nouvelle fréquence.
- La touche « ***** » sert à valider une ligne modifiée.

Quand la programmation est terminée, arrêter l'E/R et déconnecter le cordon de programmation. LE/R est alors prêt à être utilisé

NOTA: Programmer toujours les fonctions générales avant les fonctions par ligne.

Pour faire une copie (clonage de programmation sur un autre ALCATEL 9216/9217, procéder de la façon suivante.

Interconnecter les deux E/R à l'aide du cordon de programmation, puis mettre les E/R sous tension. Mettre d'abord l'E/R à programmer (esclave) sous tension puis l'autre (maître) Ensuite appuyer sur la touche du maître pendant 3 secondes jusqu'à l'affichage de: **L00**

Un appui sur la touche «  du maître provoque un affichage clignotant de « prog » Suivi d'un appui sur la touche « **NUM** », lance la recopie vers l'autre E/R visualisée par un tiret clignotant. Quand la programmation est terminée (environ 20s) deux cas sont envisageables :

- la programmation est réussie et un BIP est émis
- La programmation n'est pas réussie et trois BIPS sont émis. Il faut recommencer le clonage

Les causes d'erreurs peuvent être :

- Connexion incorrecte
- E/R à programmer non alimenté
- E/R à programmer également en mode « prog »
- Un appui sur la touche « **#** » arrête la phase erreur